



Attività previste in relazione al PNSD

Ambito 1. Strumenti

Attività

Titolo attività: Innovare per crescere
SPAZI E AMBIENTI PER
L'APPRENDIMENTO

· Piano per l'apprendimento pratico (Sinergie - Edilizia Scolastica Innovativa)

Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi

A seguito dell'attuazione del PNRR, Next Generation Classroom, nella nostra scuola, gli spazi innovativi si andranno ad arricchire con ulteriori attrezzature tecnologiche per aree di lavoro dedicate alle STEM, alla sperimentazione quali Tinkering, making, fotografia e videomaking, podcasting/web radio, per poter offrire ad un numero maggiore di alunni la possibilità di usufruirne, equiparando i plessi delle scuole primarie con lo stesso numero di dotazioni con pari valenza didattico/educativa. Verranno realizzati, all'interno di ciascuna aula, piccoli spazi dedicati al digitale con tavolo e materiali base per il coding. Si attrezzeranno gli spazi comuni con mobili e tribunette.

Destinatari: tutti gli alunni di scuola Primaria e i bambini che frequentano l'ultimo anno della scuola dell'Infanzia della Direzione Didattica.

Risultati attesi: le attività consentiranno una riappropriazione della manualità come momento fondante dell'apprendimento, coadiuvato dall'uso delle tecnologie a disposizione che permetteranno agli alunni di utilizzarle nella maniera più appropriata, cioè come strumenti utili ed atti alla realizzazione delle proprie idee. Inoltre, le attività avranno come finalità la ricerca del benessere, della socialità e della collaborazione fra pari e fra insegnanti ed alunni, nell'ottica della realizzazione di un curriculum verticale tra scuola dell'infanzia e primaria; permetteranno lo sviluppo di processi di apprendimento personalizzati e multidisciplinari, costruendo il sapere personale,

**L'OFFERTA FORMATIVA****Attività previste in relazione al PNSD**

Ambito 1. Strumenti

Attività

dell'autonomia operativa, dell'attenzione, concentrazione e motivazione; favoriranno l'esperienza del lavoro di gruppo e quindi lo spirito collaborativo e l'integrazione degli alunni diversamente abili, attraverso le metodologie didattiche del "learning by doing", dell'apprendimento cooperativo, del "peer learning", anche tra alunni di età differenti, lo "storytelling", il "tinkering" e le metodologie IBL/IBSE e Jigsaw; stimoleranno il pensiero creativo, accresceranno le capacità decisionali ed il senso di responsabilità; svilupperanno la capacità di problem solving, del pensiero computazionale, con l'applicazione al mondo reale che gli alunni quotidianamente vivono.

Titolo attività: DidatticaMente
SPAZI E AMBIENTI PER
L'APPRENDIMENTO

- Ambienti per la didattica digitale integrata

Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi

Il progetto, che si rivolge alle alunne e agli alunni della Direzione Didattica, ha l'obiettivo di avvicinarli alle STEM in modo pratico e creativo. Si rende necessario implementare le risorse tecnologiche a disposizione dei due plessi della scuola Primaria per permettere a tutte le classi di svolgere attività legate alle STEM contemporaneamente, sia negli spazi dedicati, suddivisi in aree tematiche, che all'interno delle aule, trasportando i materiali con carrelli/contenitori tematici mobili. Il progetto promuove una didattica innovativa che favorirà l'applicazione di una metodologia collaborativa e cooperativa, privilegiando un approccio scientifico e laboratoriale, centrato sul processo di apprendimento più che sul prodotto, nonché sulla ricerca-sperimentazione, il problem solving, la socializzazione e la comunicazione delle esperienze. Il tipo di approccio si baserà sul "learning by doing", sull'apprendimento cooperativo, sul "peer learning", sullo "storytelling", sul "tinkering" e sulle metodologie IBL/IBSE e Jigsaw.

**L'OFFERTA FORMATIVA****Attività previste in relazione al PNSD**

Ambito 1. Strumenti

Attività

Destinatari: tutti gli alunni di scuola Primaria e i bambini che frequentano l'ultimo anno della scuola dell'Infanzia della Direzione Didattica.

Risultati attesi: le attività saranno volte alla ricerca di strategie risolutive in situazioni problematiche e contesti diversi, allo sviluppo della creatività, alla conoscenza e all'utilizzo appropriato del linguaggio delle nuove tecnologie, al lavoro collaborativo ed inclusivo in piccolo e grande gruppo.

Titolo attività: Potenziamo la rete
ACCESSO

- Fibra e banda ultra-larga alla porta di ogni scuola

Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi

La nostra Direzione Didattica è stata raggiunta dall'azione #1 "Fibra per banda ultra-larga alla porta di ogni scuola", che è in via di completamento: tre dei cinque plessi sono stati raggiunti dalla fibra ottica, i due plessi della scuola primaria ed uno della scuola dell'infanzia.

I destinatari dell'azione sono il Dirigente scolastico, gli alunni, il personale docente ed il personale ATA dell'Istituto.

Ambito 2. Competenze e contenuti

Attività

Titolo attività: Cod.organizziamoci!
COMPETENZE DEGLI STUDENTI

- Portare il pensiero computazionale a tutta la scuola primaria

Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi

A seguito dell'attuazione del PNRR, Next Generation Classroom,

**L'OFFERTA FORMATIVA****Attività previste in relazione al PNSD**

Ambito 2. Competenze e contenuti

Attività

nella nostra scuola proseguirà e si intensificherà la programmazione e lo svolgimento dell'attività di coding attraverso le piattaforme "Programma il futuro", "Code.org", "Scratch", per tutti gli alunni che hanno già intrapreso il percorso e per i nuovi iscritti. I destinatari saranno gli alunni di scuola Primaria della Direzione Didattica. Risultati attesi: Risoluzione di un problema dato, applicando la logica, in qualunque contesto; Saper "scrivere" attraverso il linguaggio codificato e tecnologico per esprimersi e raccontarsi.

Ambito 3. Formazione e
Accompagnamento

Attività

Titolo attività: L'anima dell'animatore
ACCOMPAGNAMENTO

- Un animatore digitale in ogni scuola

Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi

Destinatari: personale della Direzione Didattica, alunni e famiglie.

Risultati attesi: approfondimento sui temi del PNSD e sul ruolo dell'Animatore Digitale; aggiornamento del nuovo sito web della Direzione, migliorandone l'organizzazione, la fruibilità dei contenuti e la grafica; condivisione di sempre maggiori informazioni, contenuti, materiali in modalità collaborativa attraverso la piattaforma Google Workspace for Education; formazione ed aggiornamento sulla maggior parte delle App utili

**L'OFFERTA FORMATIVA****Attività previste in relazione al PNSD**

Ambito 3. Formazione e
Accompagnamento

Attività

alla didattica disciplinare, offerte dalla piattaforma Google e da altri servizi web; sviluppo delle competenze digitali con particolare attenzione al pensiero computazionale ed all'uso critico dei media; coinvolgimento della comunità scolastica ad eventi quali la settimana de "L'ora del Codice", "Code Week", "Safer Internet Day".

L'uso della piattaforma in cloud in uso nella nostra scuola, Google Workspace, rientra nelle linee di orientamento nazionale per le istituzioni scolastiche per l'uso di piattaforme collaborative e per una semplice diffusione di strumenti digitali e didattici, nonché sulla migliore diffusione di materiali per nuove pratiche innovative.

Con la stesura del documento e-policy d'istituto ci si pone l'obiettivo di stabilire buone regole per l'uso delle tecnologie e della navigazione in rete internet, a scuola e in famiglia, realizzando brochure informative semplificate e programmando incontri informativi con e per le famiglie.

Titolo attività: Competenze training!
FORMAZIONE DEL PERSONALE

- Rafforzare la formazione iniziale sull'innovazione didattica

Descrizione sintetica dei destinatari e dei risultati attesi

Fondamentale in questa fase sarà la formazione dei docenti per diffondere, uniformare il più possibile le conoscenze, le pratiche e le metodologie innovative sull'uso delle tecnologie e degli strumenti per l'attuazione del PNRR, Next Generation Classroom, migliorando lo sviluppo delle competenze digitali, anche favorendo gli apprendimenti della programmazione informatica (coding), nell'ambito degli insegnamenti esistenti, al fine di arricchire la professionalità e migliorare la qualità dell'insegnamento. L'articolo 2 del decreto del Ministro

**L'OFFERTA FORMATIVA****Attività previste in relazione al PNSD**

Ambito 3. Formazione e
Accompagnamento

Attività

dell'istruzione 11 agosto 2022, n. 222, prevede il finanziamento di azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1 - del PNRR, finanziato dall'Unione europea - Next Generation EU, per l'attuazione di azioni finalizzate alla formazione del personale scolastico alla transizione digitale e al coinvolgimento della comunità scolastica per il potenziamento dell'innovazione didattica e digitale nelle scuole. Il progetto prevede lo svolgimento di attività di formazione, realizzate con modalità innovative e sperimentazioni sul campo, mirate e personalizzate, sulla base dell'individuazione di soluzioni metodologiche e tecnologiche innovative da sperimentare nelle classi per il potenziamento delle competenze digitali degli studenti, anche attraverso l'utilizzo della piattaforma "Scuola futura".